

IBRA

IBRA ... ELEVA TU JUEGO, DOMINA LA MESA

OPORTUNIDAD/USUARIO

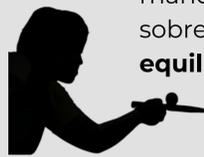
En el deporte paratenis de mesa, existen jugadores que presentan **discapacidad en su extremidad superior no dominante**, los cuales al momento de elevar la pelota para **comenzar el juego** exponen complicaciones.



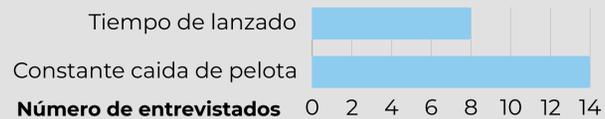
INVESTIGACIÓN

Actualmente los jugadores realizan esta elevación principalmente por medio del siguiente proceso:

- Acomodan la paleta en la mesa, con su mano dominante sitúan la pelota sobre la paleta y luego con mucho **equilibrio** intentan levantar la pelota.



Complicaciones comentadas :



OBJETIVO

El objetivo principal de este proyecto es brindar un producto que genere **comodidad, dinamismo, personalización** durante el juego que tiene una **fácil instalación y traslado**.

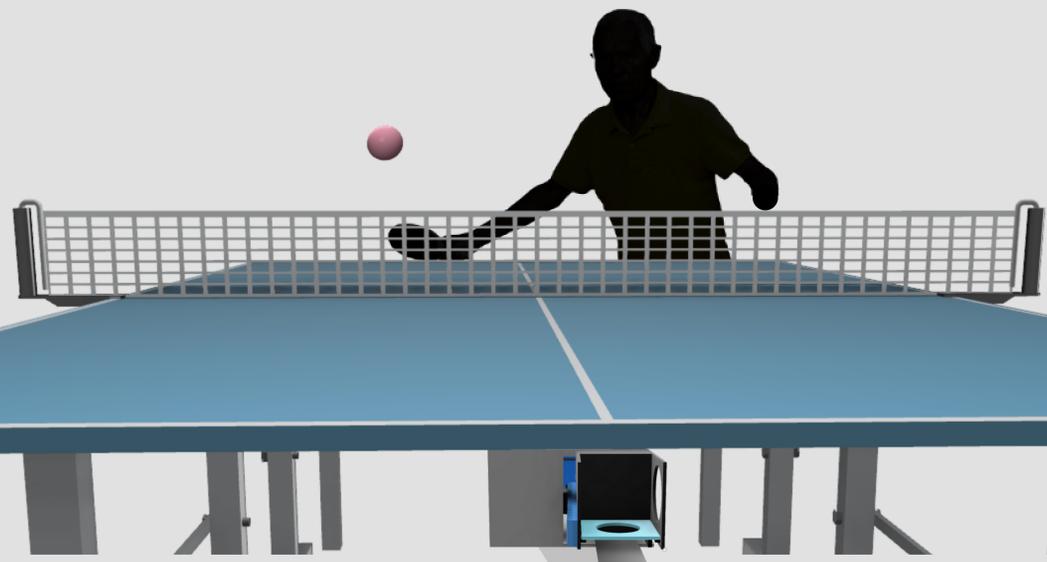
¿COMO LO SOLUCIONAMOS?

A través de un dispositivo lanza pelota **semiautomático**, el cual solo se necesita una mano hábil para poder utilizarlo, gracias a su guardado automático y un lanzador manual.



¿POR QUÉ IBRA?

Ibrahim Hamadtou es la **inspiración principal del proyecto**, es un jugador Egipcio de paratenis de mesa que juega con sus pies y boca, debido a sus amputaciones de brazos.



COMPONENTES

Engranaje



Caja exterior



Velcro



Apoya pelota



Metal delgado



Botón



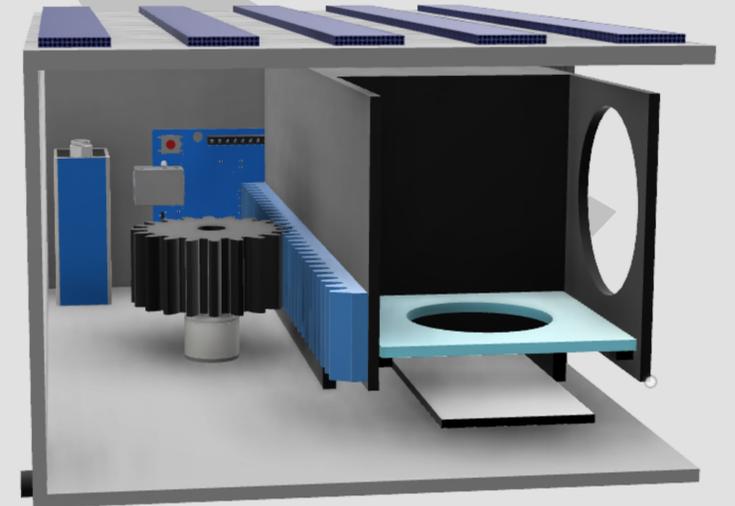
Caja interior



Arduino



Motor DC

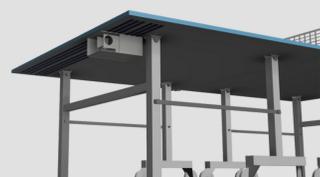


¿CÓMO FUNCIONA?

Instalación

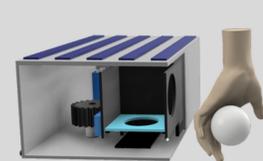


Ubicar IBRA donde el jugador desee, fijando correctamente los velcros.



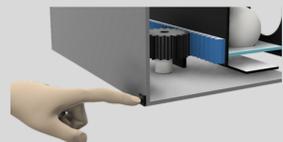
Activación

1



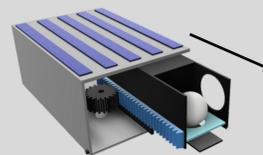
Ingresar pelota por medio del orificio

2



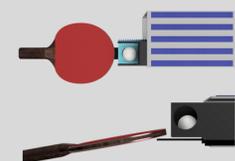
Apretar el **botón** del lateral

3



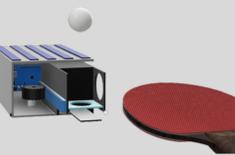
Gracias al engranaje, motor y Arduino, **la caja interior sale de manera automática**

4



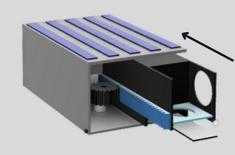
Con la **paleta**, empujar hacia abajo el metal delgado, la fuerza aplicada dependerá de la potencia de salida de la pelota.

5



La pelota saldra proyectada hacia arriba

6



Automáticamente la caja interior volverá a su **posición inicial**.