

Contexto

En el campus **San Joaquín** los **basureros de reciclaje llenos** son un problema que afecta a trabajadores y estudiantes. Por lo tanto, también se ve perjudicada la **sustentabilidad** del campus San Joaquín.

Usuario

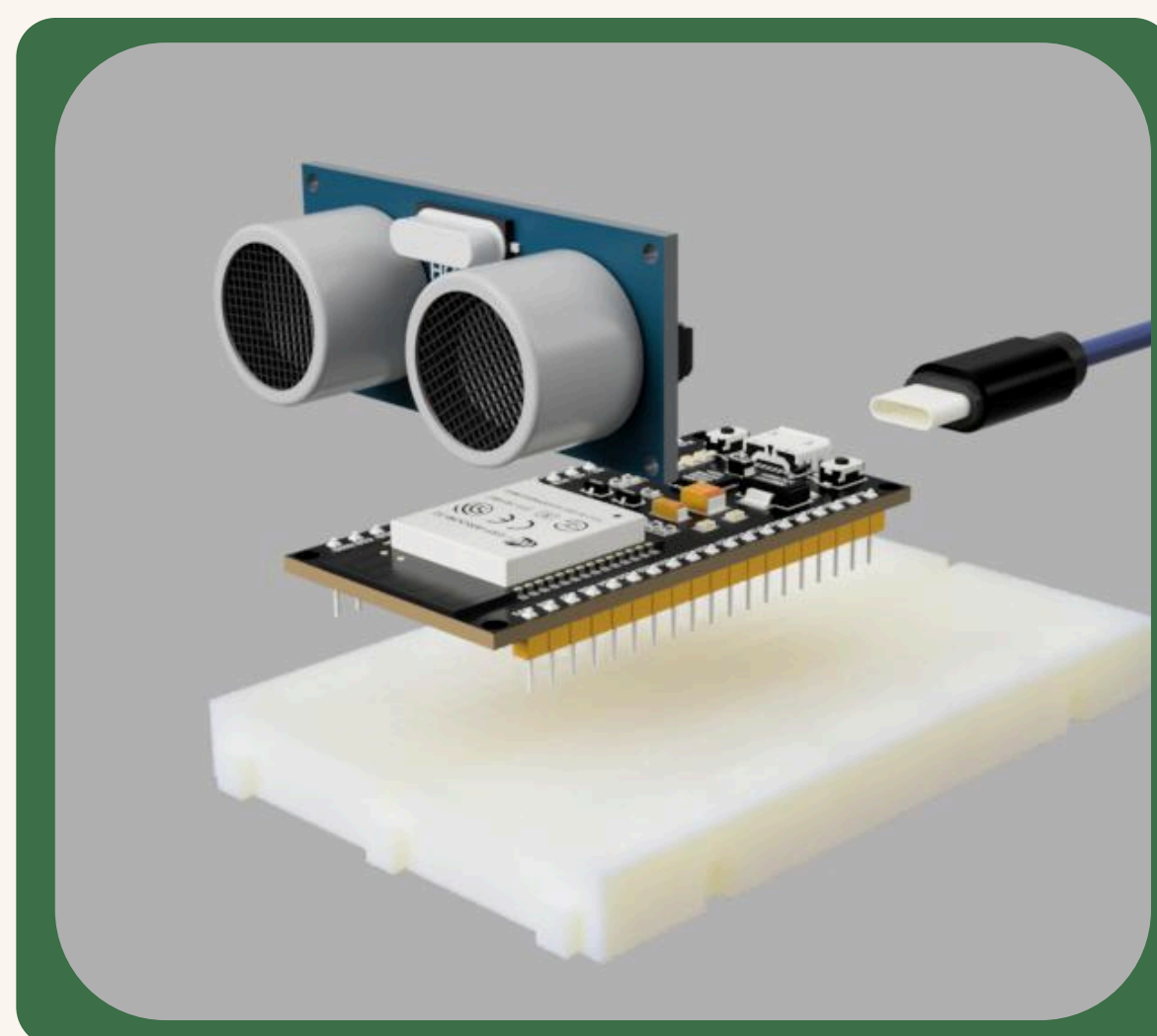
Trabajadores del campus San Joaquín que recolectan residuos reciclables.



Estudiantes y funcionarios que utilizan los puntos de reciclaje.



Arduino



Componentes

- ESP32 Devkit V1
- HC-SR04
- Protoboard mini
- Cables Jumper

Basurero hecho con madera



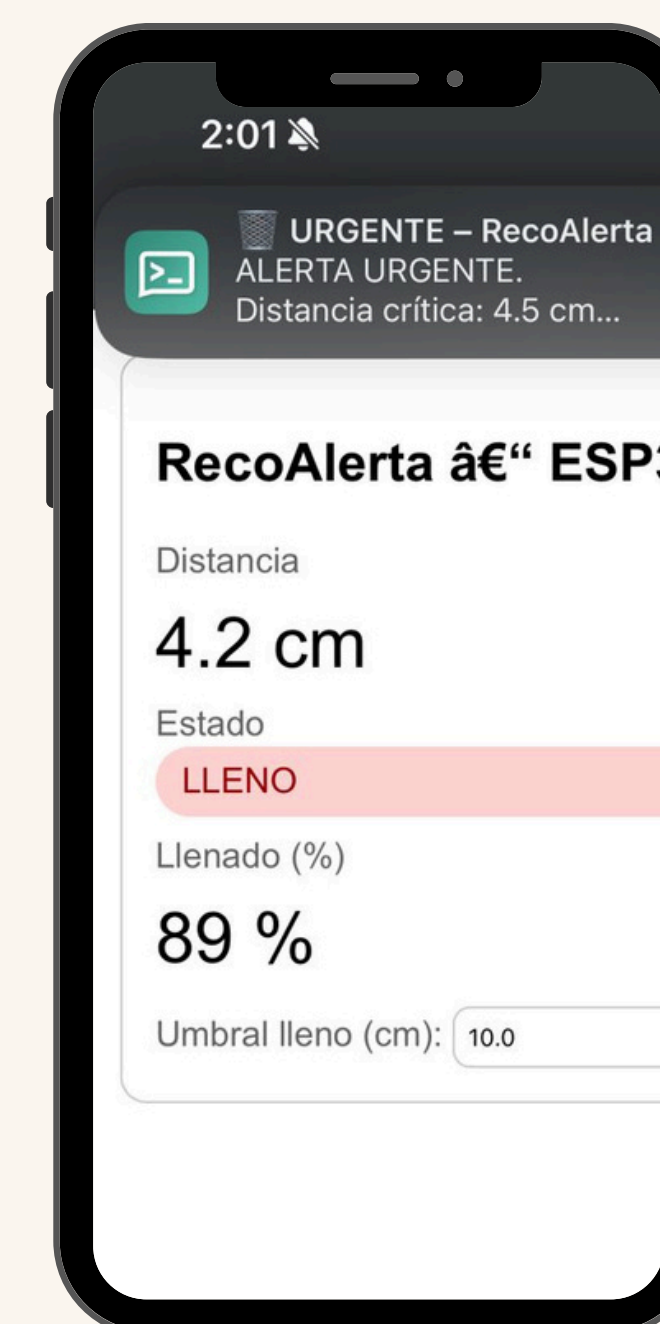
Testeo

Se entrevistaron a **5 trabajadores y 2 estudiantes**.

Trabajadores: mencionaron tener problemas con la eficacia de la recolección de basura. Esto reduciría en un 30% su trabajo en términos de tiempo.

Estudiantes: se mostraron satisfechos con el proyecto, indicando que sería una buena idea implementarlo.

Aplicación



Oportunidad de diseño

Optimizar la gestión y el uso de los puntos verdes en el campus San Joaquín frente a la **falta de iniciativa** y participación de la comunidad universitaria en prácticas de reciclaje.

Solución

Marco inteligente con **sensor ultrasónico** diseñado que mide el nivel de llenado de los contenedores. Cuando el basurero está lleno, **envía una alerta** vía wifi al celular del encargado de recoger la basura. La alerta indica el **porcentaje de llenado**. En el caso de que la basura no se recoja en 10 min, se envía otra alerta.

Justificación

Enfrenta el problema desde el punto de vista del **trabajador y la eficiencia**. Muchos basureros del campus se mantienen llenos durante el día. El **70%** de los trabajadores opinan que la eficiencia de este proceso era una **problemática real**. **Recoalerta reduce** un 30% la pérdida de tiempo que ocurre al recoger la basura, y **mejora la eficiencia del trabajo**.

Problemáticas

