

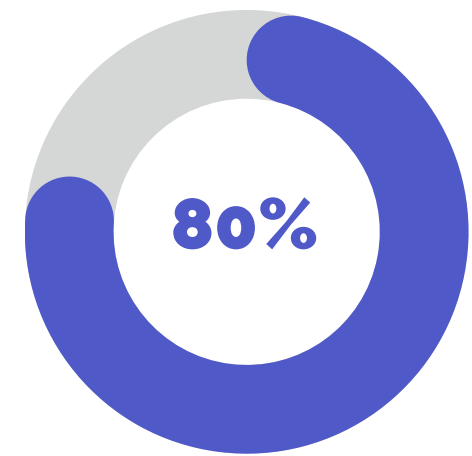


# COLOREA TU DÍA

Dale color a tus horas, dale vida a tus días

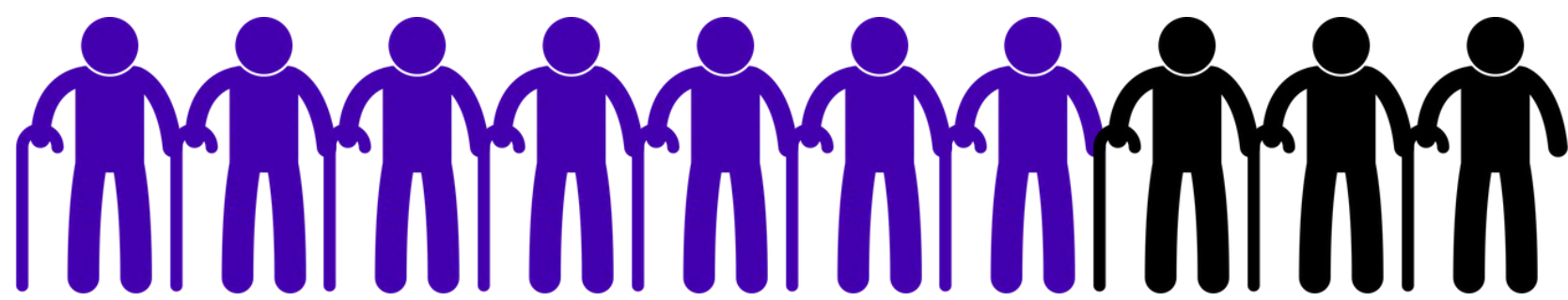
## PROBLEMA

Un gran porcentaje de los adultos mayores que viven en residencias u hogares presentan una alta disconformidad con su vida diaria.



de los cuidadores **afirmó** que los **adultos mayores** se **sienten abandonados** y hay poca presencia por parte de las familias.

**7/10** adultos mayores entrevistados expresaba algún nivel de descontento con su rutina.



## INVESTIGACIÓN

**I Reflexionar** sobre la propia vida permite a los adultos mayores reconocer y valorar sus logros y experiencias pasadas, lo que **refuerza su autoestima**.

**II Interactuar** y hacer actividades con otros adultos mayores puede **aumentar la satisfacción general con la vida**.

**III Juegos** para dibujar, ayudan a mantener **mejorar** la coordinación mano-ojo y **las habilidades motoras finas**. Además estimulan la creatividad y la imaginación, **fomentando la flexibilidad cognitiva**.

## ¿CÓMO LO LOGRAMOS?

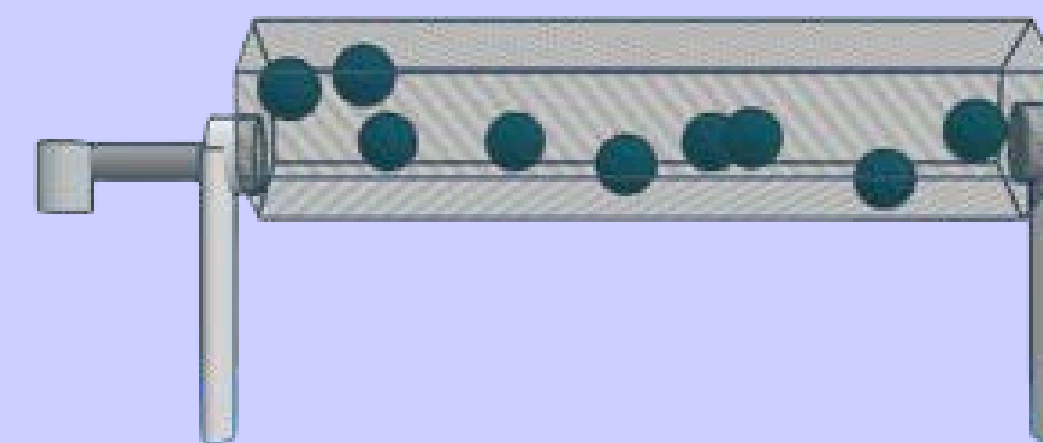
Creamos un **juego de mesa** que busca que los adultos mayores tengan momentos de recreación y de reflexión, además de estimular la motricidad fina y actividad cognitiva.

## PRODUCTO



Tablero de madera donde se introducen las trajetas con los dibujos ya pintados.

Tombola con pelotas de 5 colores distintos y con un número del 1 al 3.



Plantillas con figuras para pintar por un lado y con una frase motivacional por el otro.

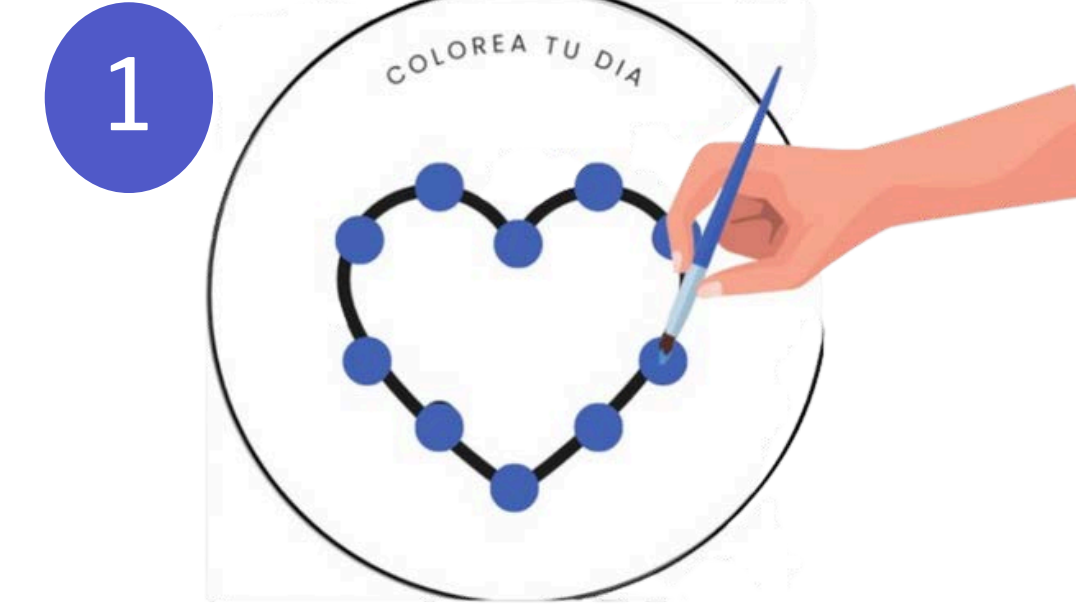
Tarjetas con preguntas enumeradas del 1 al 3.



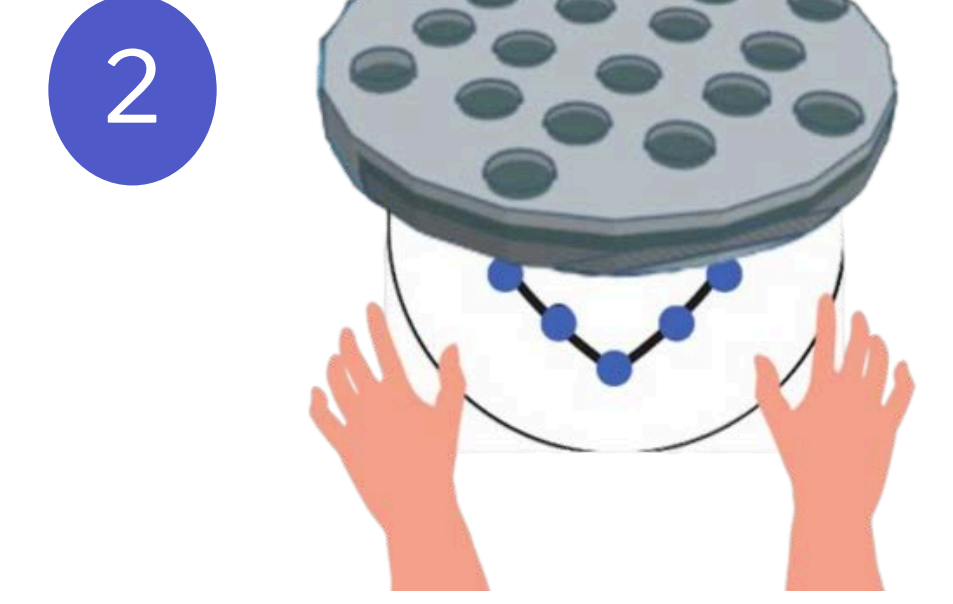
## MATERIALES

- Madera mdf de 3,0 mm
- Papel plastificado
- Plumones
- Pelotas de taca-taca

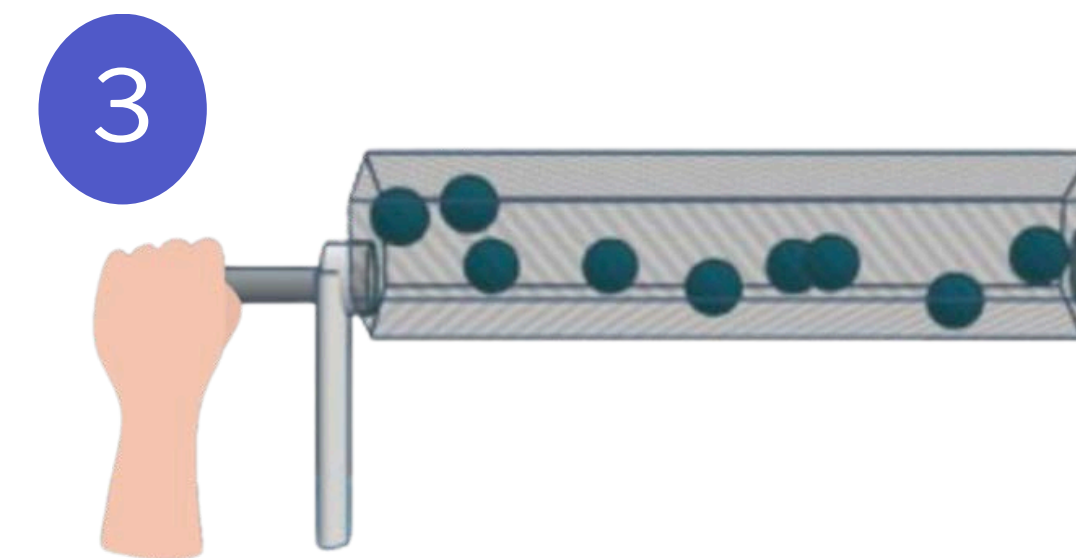
## MODO DE USO



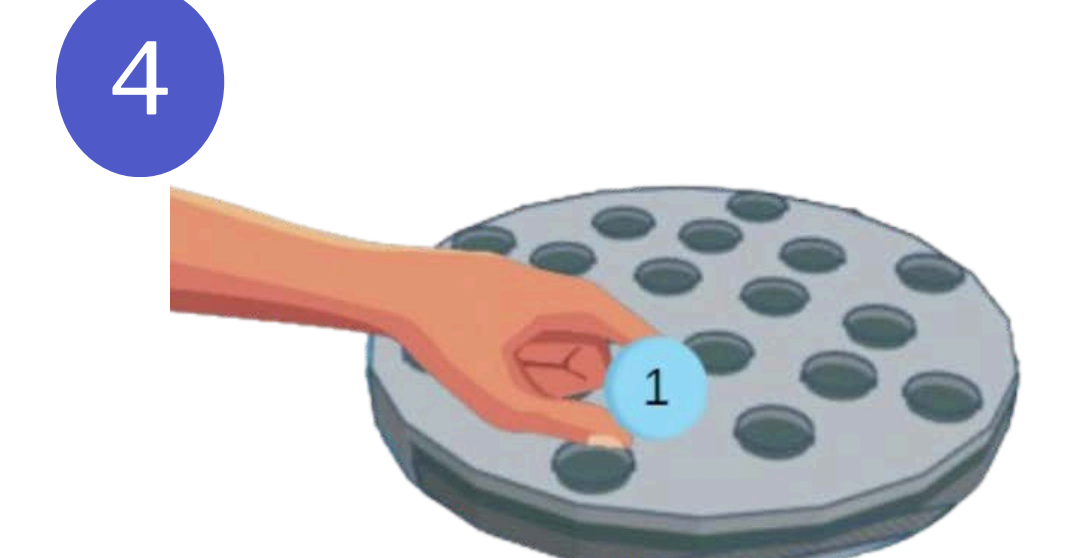
Colorear el dibujo escogido



Introducir el dibujo dentro del tablero

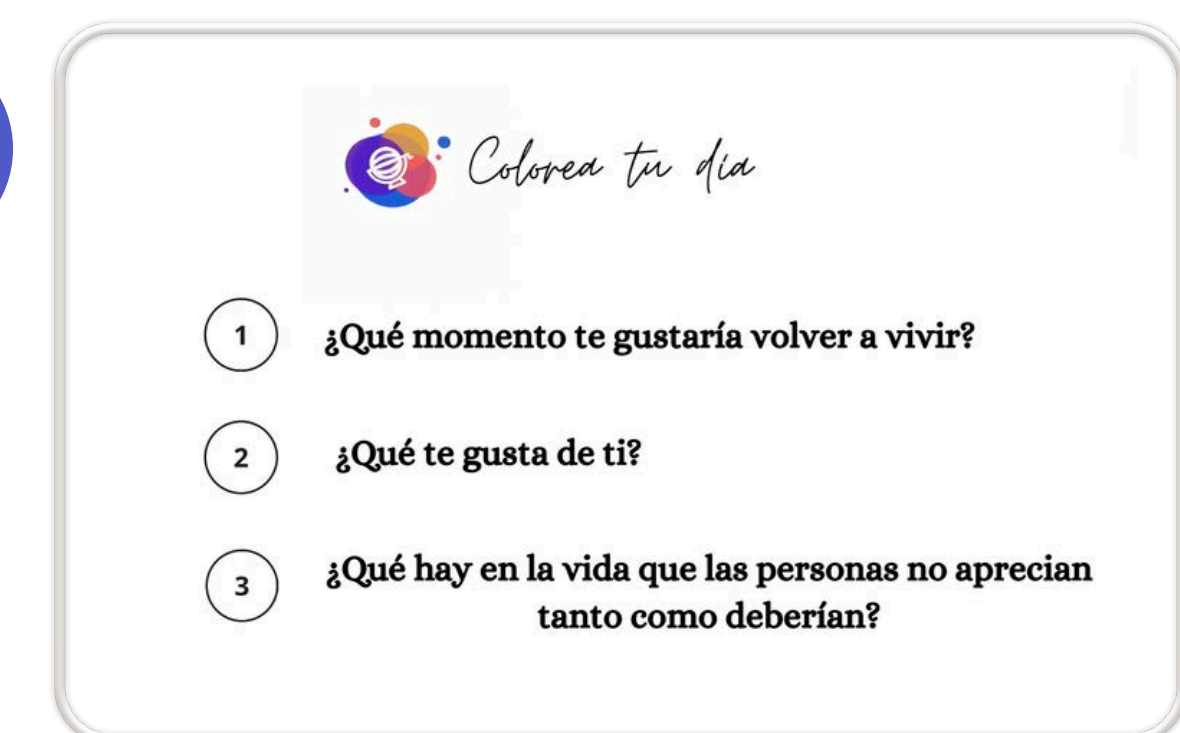


Girar la tombola y sacar pelotas del color que se pintó el dibujo



Poner las pelotas del color arriba del círculo pintado

5



Responder la pregunta con el número que dice la pelota

## TESTEO

**10/10** testeados afirman que comprarían "colorea tu día"

